

Tisková zpráva Nemocnice Šumperk
17. ledna 2024

Pacientům šumperské nemocnice pomáhají k účinné rehabilitaci videohry

Čekal by to málokdo, ale i hraní videohry může být určitým způsobem velmi účinnou rehabilitací. Svě o tom ví pacienti lůžkového rehabilitačního oddělení šumperské nemocnice, pro které nemocnice nedávno zakoupila novou balanční plošinu vylepšenou o pohybový 3D senzor.

Na první pohled to vypadá jako obyčejná cvičicí pomůcka. Ve skutečnosti je však balanční plošina vylepšená o pohybový senzor, který předává dál informace speciálnímu softwaru, který je dokáže vizualizovat do formy videohry. *„Prostřednictvím balanční plošiny BoBo pak pacient ovládá pohyb objektů na obrazovce. Svou rovnováhou kontroluje například pohyb aut, brání rozlití sklenice, posunuje kvádry z místa A do místa B a vidí hned výsledky své snahy na obrazovce. Říkáme tomu biofeedback. Prostřednictvím motivace při hře, tak docílíme zlepšení stability, pohybové plynulosti a reakční pohybové odezvy,“ vysvětluje princip technologické novinky primář lůžkové rehabilitace MUDr. Tomáš Vilhelm.*

Podstata fyzioterapie je podle primáře v podstatě velice jednoduchá. Vždy jde o to vyvolat jednoduchou nebo složitější pohybovou odpověď jako reakci na podnět. *„Lidské tělo je plné čidel, kterým říkáme receptory. Ty každý zlomek vteřiny informují mozek o poloze kloubů, napětí šlach a svalů, o postavení lebky, o terénu po kterém chodíme a mnoha dalších informacích. Mozek tyto informace zpracovává a dává pokyn jednotlivým svalům, aby se zapojovaly tak, aby pohyb byl co nejefektivnější, nejekonomičtější, nejpresnější a nejplynulejší. Může jít jen o pohyb prstu, pohyb vidličky skouskem řízku kústům nebo balancování na laně u provazochodce. U neurologických onemocnění nebo pooperačních stavů mohou být přenosy informací do mozku nebo naopak pohybová odezva porušeny. A právě zde se může velmi efektivně uplatnit BoBo Balance,“ dodává primář Vilhelm.*

Spojení fyzioterapie s moderními technologiemi je oblastí, ve které se chce lůžkové rehabilitační oddělení nadále hlavně rozvíjet. *„Pevně doufám, že našim pacientům už brzy nabídneme využití technologie virtuální reality ve fyzioterapii,“ doufá Tomáš Vilhelm.*

Lůžkové rehabilitační oddělení je novým pracovištěm, které šumperská nemocnice otevřela loni v létě. Nemocniční tým lékařů, zdravotníků a fyzioterapeutů zde

poskytuje akutní rehabilitační péči pacientům po ortopedických operacích, po mozkových příhodách či po úrazech. „Na oddělení poskytujeme akutní rehabilitační péči těm pacientům, který mají nějaký handicap, který je omezuje v kvalitě života, ale zároveň mají rehabilitační potenciál. Podmínkou je, aby byli schopni a ochotni s personálem spolupracovat. Na oddělení jsou totiž vystaveni celodenní, několikafázové rehabilitační léčbě, takže jsou výsledky naší usilovné práce opravdu brzy vidět. S pacienty zde pracujeme po všech stránkách. Nejen po té pohybové, ale i po stránce kognitivních funkcí, tedy vnímání, po stránce myšlenkového rozvoje, po stránce tréninku řeči nebo po stránce ergoterapie,“ uzavírá primář lůžkového pracoviště.



Kontakt pro média:

Ing. Hana Hanke

Tisková mluvčí

Nemocnice Šumperk a.s.

A: Nerudova 640/41, 787 01 Šumperk

M: +420 728 202 698

E: hana.hanke@nemocnicesumperk.cz

www.nemocnicesumperk.cz